

# **ANALOG WAY LIVECORE™**

## **Module: MASTER PRESETS**

### **AMX NETLINX**

Date: **6 avril 2016**  
Version du driver : **V3.00**  
Compatible avec : **Firmware LiveCore™ v04.00.x ou supérieur**

## **INTRODUCTION**

Ce module est un module optionnel pour le contrôle d'un processeur LiveCore™. Il prend en charge les fonctions liées au rappel de Master Presets depuis la mémoire du processeur LiveCore™ vers le Program ou vers le Preview.

## **IMPLEMENTATION**

Pour interfacer ce module dans un programme AMX, le programmeur doit réaliser les tâches suivantes :

- Modifier le fichier LiveCore\_User\_Definitions.axi : Si le module MASTER PRESETS est utilisé dans le programme final alors il est nécessaire d'attribuer la valeur 1 à la variable LiveCore\_Master\_Presets\_Usage. Si ce n'est pas le cas, la valeur de cette variable doit rester à 0.
- Inclure le module LiveCore\_Master\_Presets dans le programme principal et modifier les différents paramètres spécifiques du module (cf. programme exemple disponible avec ce package).

## COMMANDES

### Command Control

Aucun

### Channels

Les 'channels' de commande pris en charge par le module MASTER PRESETS sont listés ci-dessous.

Code channel	Description
1..8	Active un écran LiveCore™ lors du rappel d'un Master Preset (channel 1 pour écran 1, channel 2 pour écran 2, ...) -> La configuration de cet écran sera copiée depuis la mémoire vers le Program ou vers le Preview
11..18	Désactive un écran LiveCore™ lors du rappel d'un Master Preset (channel 11 pour écran 1, channel 12 pour écran 2, ...) -> La configuration de cet écran NE sera PAS copiée depuis la mémoire vers le Program ou vers le Preview
255	Initialisation du module MASTER PRESETS (réalisée automatiquement après la connexion)

### Levels

Les 'levels' de commande pris en charge par le module MASTER PRESETS sont listés ci-dessous.

Code level	Description
1	Rappel d'un Master Preset vers le Program. La valeur du level 1 représente l'index du Master Preset (1=>144)
2	Rappel d'un Master Preset vers le Preview. La valeur du level 2 représente l'index du Master Preset (1=>144)
6	Rappel du Master Preset X vers le Preview puis exécution d'une action TAKE globale (sur les écrans concernés uniquement). La valeur du level 6 représente l'index du Master Preset (1=>144)

## Statuts

### Channels

Les 'channels' de statut pris en charge par le module MASTER PRESETS sont listés ci-dessous.

Code channel	Description
31..38	Statut du filtre pour un écran lors du rappel d'un Master Preset (channel 31 pour écran 1, channel 32 pour écran 2, ...). Le statut indique si la configuration de l'écran concerné sera copiée ou non lors du rappel d'un Master Preset depuis la mémoire vers le Program ou vers le Preview
51	Statut du chargement d'un Master Preset
52	Statut du chargement d'un Master Preset suivi d'une action TAKE globale
255	Statut de l'initialisation du module
301..344	Disponibilité d'un Master Preset (channel 301 pour Master Preset 1, channel 302 pour Master Preset 2, ...)

### Levels

Les 'levels' de statut pris en charge par le module MASTER PRESETS sont listés ci-dessous.

Code level	Description
3	Master Preset rappelé sur le Program. La valeur du level 3 représente l'index du Master Preset (1=>144)
4	Master Preset rappelé sur le Preview. La valeur du level 4 représente l'index du Master Preset (1=>144)